

LabView

8

Dr Piotr Sitarek

Katedra Fizyki Doświadczalnej, Politechnika Wrocławska

Temat na dziś

Kontrola urządzeń – pad

Programowanie w środowisku (cd.)



ni.com

(część materiałów zaczerpnięta ze strony producenta)

Pad

Przyciski
kierunkowe



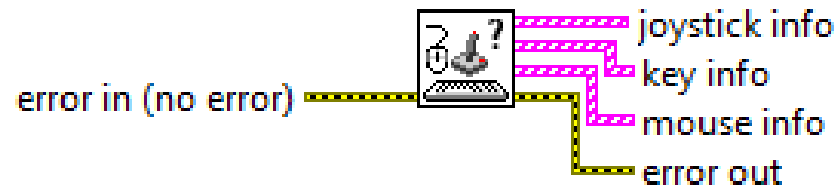
Przyciski akcji

Gałki analogowe

Urządzenie sterujące wykorzystywane w grach komputerowych.

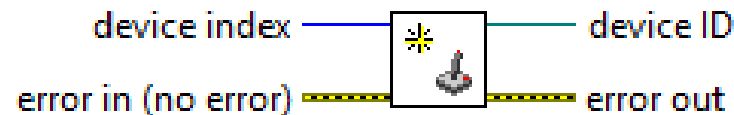
Pad

Query Input Devices.vi



Obtains information about the devices connected to the computer.

Initialize Joystick.vi



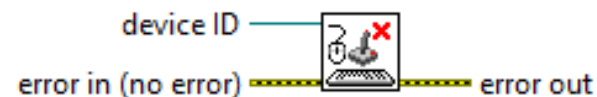
Opens a reference to and initializes a joystick device at the index you specify.

Acquire Input Data.vi



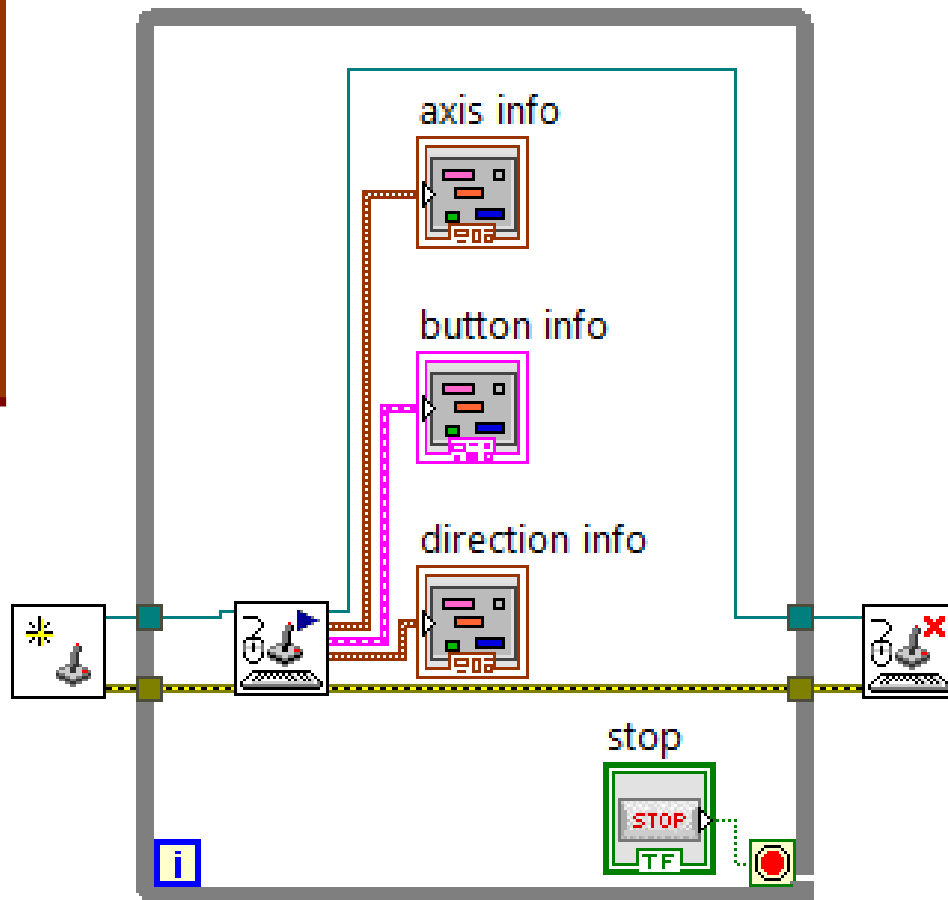
Returns data about the device connected to the computer. Wire data to the **device ID** input to determine the polymorphic instance to use or manually select the instance.

Close Input Device.vi



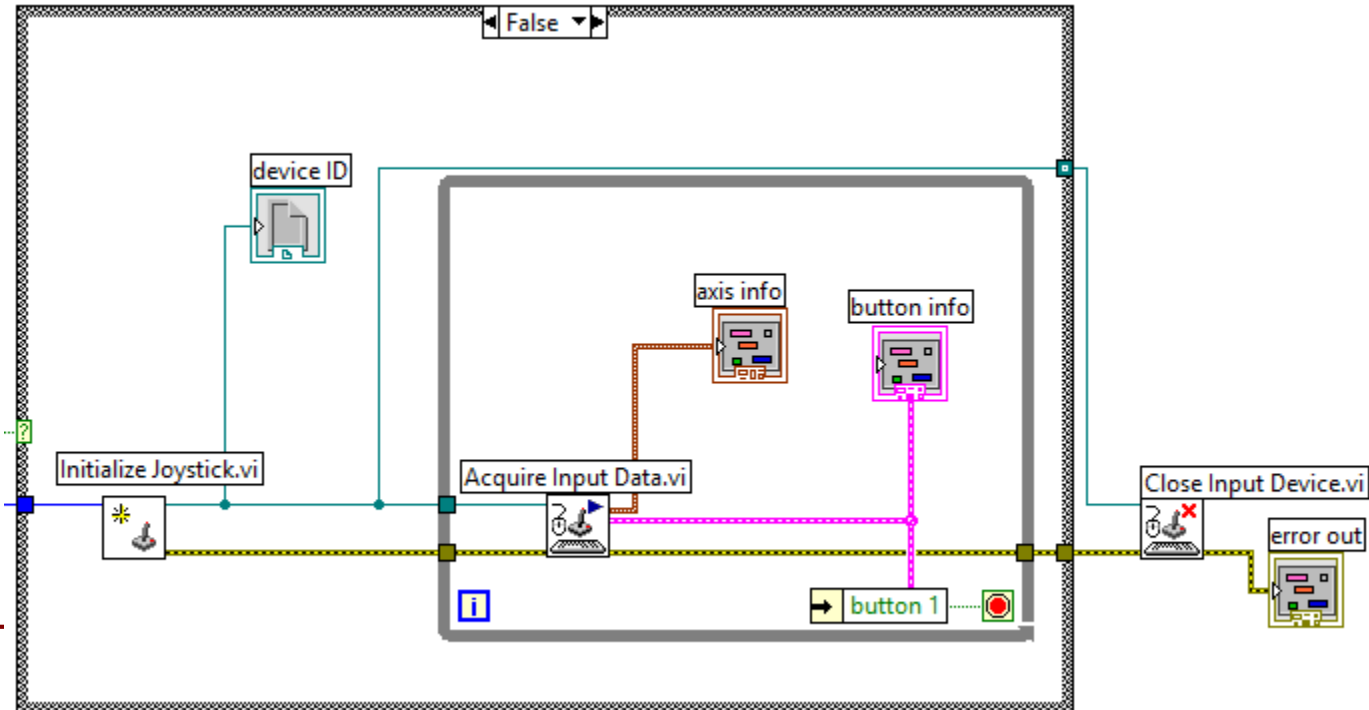
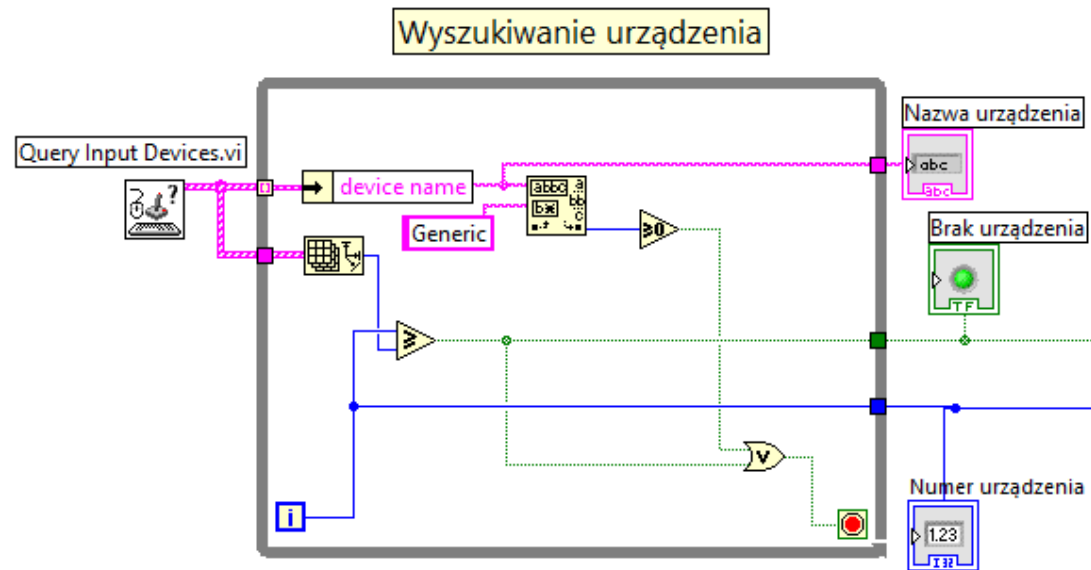
Closes the device you specify in **device ID**. Wire data to the **device ID** input to determine the polymorphic instance to use or manually select the instance.

Pad



axis info	button info	direction info
X axis 0	button 1	pov 1 0
Y axis 0	button 2	pov 2 0
Z axis 0	button 3	pov 3 0
X axis rotation 0	button 4	pov 4 0
Y axis rotation 0	button 5	
Z axis rotation 0	button 6	
U axis 0	button 7	
V axis 0	button 8	
	button 9	
	button 10	

Ciąg „Generic” może trzeba zamienić na inny ciąg, powiązany z nazwą pada. Bardzo często wystarczy też wprowadzić numer urządzenia – 0. Po określeniu numeru urządzenia – czyli jak pad będzie właściwie działał – górna pętla przestaje być potrzebna.



Zadanie 8.1

- napisać program sterowany przy użyciu padu (przykład na poprzednim slajdzie) – jeśli pad jest niedostępny to może być klawiatura - klawisze, lub mysz – przyciski i koło (przykłady wg. str. 10 i 11 - Wykład 7), umożliwiające wykorzystanie urządzenia sterującego do kontroli programu, np.:
 - rysowania figury geometrycznej – odpowiednio oprogramować zmianę rozmiaru, poruszanie się, zmianę koloru i innych parametrów
 - kontroli nad obiektem 3D – jak powyżej
 - mini gry (np. prosty snake)
 - inne pomysły mile widziane
-